

ISTRUZIONI

Giocatori da 2 a 4.

Ad ogni giocatore viene distribuita una carta Asset a caso che dovrà essere difesa durante tutto il gioco.

Le carte difesa e minaccia vanno mischiate nel mazzo azione.

Si parte pescando due carte azione, ogni turno successivo si pesca una ulteriore carta azione.

Nel primo turno non si può attaccare.

Tutte le abilità delle carte Asset si possono attivare dal terzo turno e sono valide per una sola volta.

Se usi l'abilità delle carte Asset salti il turno.

Ad ogni turno il giocatore può attaccare la carta Asset dell'avversario, se la carta difesa supera i punti di minaccia, la differenza viene tolta dai PV della carta Asset dell'attaccante, se i punti minaccia superano quelli difesa, la differenza viene tolta dai PV della carta Asset del difensore.

Vince chi riesce a proteggere la propria carta Asset rimanendo l'ultimo giocatore in gioco.

Gioco educativo senza fini di lucro.